



L'AGENCE

HACKER EN OR



ACTIVITE

Un hacker en or est une déclinaison du jeu télévisé
« Une Famille En Or ».

Il comporte les mêmes règles mais une différente
organisation pour répondre aux contraintes.

Voici le déroulé de l'épreuve.

2 équipes de 15 seront d'une part et d'autre d'une salle
de TD (H205, H201, H009, H007-008).

Les équipes choisiront une personne pour représenter leur
équipe lors d'une activité pour récupérer un bonus.
S'il fait beau ce sera une course en sac a patate dehors,
sinon ils effectueront le de test de l'AIM Booster
(un site en ligne qui permet de tester sa précision).

Les bonus pourront être un bonus de temps ou de point,
l'équipe qui recevra le bonus aura également la
possibilité de commencer en premier.

Ils devront se concerter lors du jeu pour pouvoir répondre
à la question avec les plaquettes qui contiendront
des suggestions de réponses.

Tant qu'une équipe donne des bonnes réponses,
elle continue jusqu'à la fin de la question où la main
passera à l'équipe adverse.

En cas de réponses incorrect, la main passe également
à l'équipe adverse et vice versa.

Il y aura a chaque partie 8 questions posées
aux S1 (cf page questions)

ACTIVITE



LE QUITTE OU DOUBLE

Une personne par groupe doit enfiler un casque avec de la musique. L'équipe adverse doit choisir trois questions avec un niveau de difficulté différent (facile, intermédiaire, difficile).

Ils ont un coef multiplicateur suivant la difficulté (x2, x3, x4) et le joueur choisi précédemment, devra choisir une des questions en fonction du coef qu'il veut avoir pour son équipe.

Ce coefficient permettra de multiplier le score de l'équipe.

LA FINALE

Les 2 meilleurs TP de la promotion seront face à face dans l'amphithéâtre avec le reste des S1 comme spectateurs.



ECO-CONCEPTION

Cette partie concerne plusieurs choses sur le Hacker en Or.

Nous avions auparavant choisi pour le bonus un blindtest, mais le fait de devoir utiliser internet pour ceci n'était pas forcément la solution la plus éco-responsable.

C'est pour cela que nous avons changé d'activité en choisissant plutôt une course de sac à patate, ou, dans le cas où le temps serait en notre défaveur, l'AIM Booster qui est aussi en ligne mais qui consomme moins d'énergie qu'une vidéo.

Pour les plaquettes de questions, elles seront recyclables.

ORGANISATION



Un TD par salle sera imposé.
Les salles sont H205, H201, H009, H007-H008 pour
accueillir au total, 120 étudiants de S1

Dans une salle, elle comportera un animateur,
un superviseur par équipes .
(un total de 3 personnes par salle)

Les superviseurs ont pour rôle de gérer les équipes,
de prendre les temps, résoudre les potentiels problèmes...

Le total de S3 sera de 24 personnes dans toutes les salles.

En matériel, nous avons besoin d'un projecteur par salle
pour les consignes au moins, pourquoipas rajouter
des éléments graphiques dans le diaporama projeter
au tableau

Il faudra aussi une table à côté de chaque équipe avec
les plaquettes où il y a les réponses disposées au verso.

Cela permet de ne pas montrer les réponses directement.

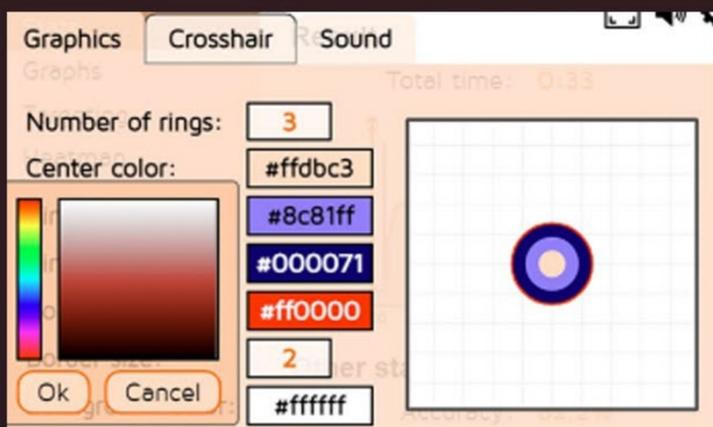
Un pc par équipe pour l'AIM Booster avec une souris.

Il faut acheter des plaquettes recyclés (250 = 10€)
où on mettra 25 plaquettes par table et par groupe
pour les réponses

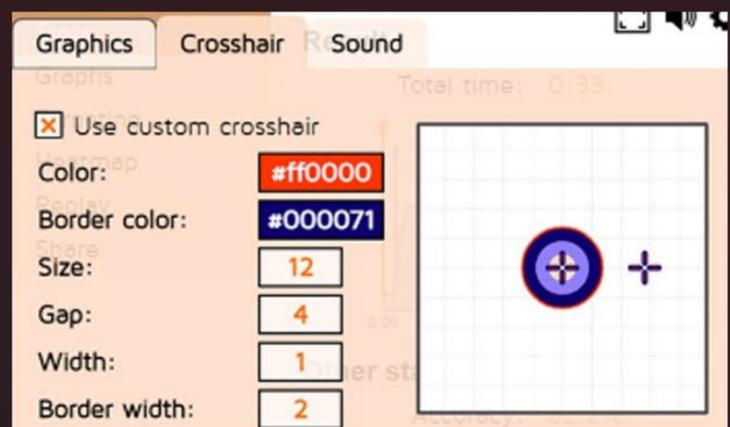
IMAGES



Sur AimBooster.com, se déplacer sur l'engrenage. Pour accorder les couleurs à notre charte graphique voici les menus auxquels il faut accéder.



Le menu «Graphics»



Le menu «Crosshair»

Time: 0:02

Le «timer»

Il permettra de connaître leur score

Voici un court exemple :

<https://gyazo.com/fd92cb4b60679edfbdab401d3bc696f2>